**BAB I**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang Masalah**

Seiring dengan perkembangan Teknologi Informasi mulai mendapat sambutan positif dari masyarakat. Perkembangannya tidak hanya disambut dan dinikmati oleh kalangan bisnis maupun pemeritah saja, tetapi juga mulai merambah dalam dunia pendidikan karena ketersediaan informasi terintegrasi dalam mendukung upaya menciptakan generasi penerus bangsa yang kompetetif.

Perpustakaan adalah salah satu yang harus diperhatikan dalam dunia pendidikan dan tidak dapat dipisahkan dari pembelajaran siswa-siswi disekolah dalam mencari ilmu pengetahuan. Koleksi buku pada perpustakaan hendaknya selalu diperbaharui pada setiap periodenya sesuai dengan penerapan system pendidikan yang diterapkan oleh pemerintah. Namun, tidak semua perpustakaan menerapkan teknologi dalam proses kegiatan perpustakaan dilakukan secara manual atau menggunakan pembukuan.

Seperti masalah yang ada di perpustakaan SMAN 2 Sungai Raya seluruh proses pengolahan mengenai data perpustakaan masih manual, dimana cara dalam pencarian buku, pinjaman buku, dan pengembalian buku serta pembayaran buku apabila pada saat pengembalian buku terjadinya kerusakan yang masih menggunakan system tulis tangan. Tentu ini menggunakan waktu yang cukup lama dan tidak efisien mengingat banyaknya data yang harus diketik dan ditulis. Sistem informasi yang kurang/tidak cepat dan efisien dapat berdampak pada berkurangnya minat siswa untuk datang, mencari, membawa dan meminjam buku di perpustakaan serta mengakibatkan hilangnya buku. Sehingga seringkali buku yang akan dipinjam oleh siswa-siswi tidak dapat diperoleh walaupun buku masih manual. Dan hal tersebut mengakibatkan hasil yang kurang efektif dan efisien.

Sebagaimana telah Penulis gambarkan diatas, maka penulis mengambil Tugas Akhir dengan judul “Analisa Sistem Peminjam Dan Pembayaran Buku Pada Perpustakaan SMAN 2 Sungai Raya Pontianak”. Penulis dirasa perlu mempergunakan suatu sistem informasi terkomputerisasi yang dapat mempermudah siswa-siswi dalan meminjam dan mengembalikan buku dengan efektif dan efisien.

* 1. **Tujuan dan Manfaat**

1. Tujuan dari pembuatan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :
2. Merancang system informasi peminjaman dan pembayaran buku perpustakaan pada sekolah tersebut agar menghasilkan informasi yang cepat, tepat, dan akurat.
3. Untuk mengurangi kesalahan pencatatan dan hilangnya data siswa-siswi yang meminjam buku.
4. Agar hasil penelitian dapat dimanfaatkan dan digunakan oleh instansi referensi dasar untuk mengambil soulsi dari permasalah yang ada.
5. Manfaat dari pembuataan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :
6. Manfaat untuk Penulis

Sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga (D III) Program Studi Sistem Informasi Akuntansi di Universitas Bina Sarana Informatika.

1. Manfaat untuk Objek Penelitian

Memberikan pemahaman mengenai konsep perencanaan system informasi peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan sehingga lebih optimal

1. Manfaat untuk Pembaca

Sebagai wawasan tambahan bagi dunia pendidikan khususnya penanganan data peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan sehingga lebih optimal.